



**Pont-levis**



**Trébuchet**



**Remparts**



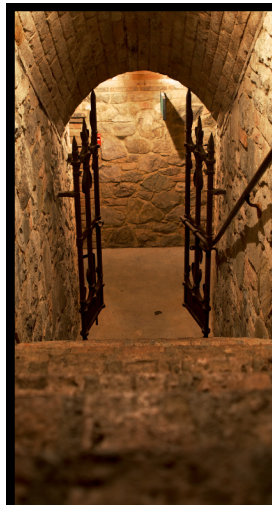
**Douve**



**Bélier**



**Beffroi**



**Oubliettes**



**Herse**



**Meurtrière  
ou Archère**



**Mâchicoulis**



**Courtine**



**Donjon**

Fossé large et profond, rempli d'eau, entourant le château, formant un obstacle contre les assauts.

Murs et constructions qui entourent et protègent un ensemble de bâtiments.

Impressionnant engin de siège conçu pour lancer des projectiles de plus de 100 kilos à grande vitesse contre les fortifications.

Pont mobile permettant, en position fermée, de bloquer l'accès au château et, en position ouverte, de passer au-dessus des douves.

Lourde grille coulissante, d'abord en bois puis en fer, manœuvrée au moyen d'un treuil ou d'un contrepoids, permettant d'obturer les accès d'un château fort.

Caves situées dans le soubassement des tours et servant de cachots d'où les prisonniers n'avaient pas vocation à sortir vivants.

Engin en bois ayant la forme d'une tour, utilisé pendant les manœuvres d'approche des murs de fortifications.

Instrument d'attaque, formé d'une poutre en bois, porté à bras ou fixé sur un engin pour enfoncer les murs de fortifications ou les portes.

Tour maîtresse du château, demeure du seigneur et dernier lieu de repli lors d'une attaque.

Portion de rempart ou muraille reliant deux tours.

Structure située en surplomb d'une tour ou d'une enceinte, permettant un tir ou le jet de projectiles pour défendre le pied des fortifications.

Ouverture verticale pratiquée dans un mur permettant le tir à l'arc ou à l'arbalète dans un but de défense.